



LEGO® Education

Zadbaj o inspirację i rozwój budowniczych jutra dzięki interdyscyplinarnym programom do praktycznej nauki przedmiotów STEAM.



Zaproś LEGO® Education do klasy

Dzisiejsi uczniowie wkroczą do świata niezliczonych możliwości i potencjału. Aby odnosić w przyszłości sukcesy, muszą nie tylko opanować umiejętności cyfrowe. Potrzebna jest im też pewność siebie, by potrafili odnaleźć się w nowych sytuacjach i reagować na częste zmiany.

LEGO Education w oparciu o klocki LEGO® oraz starannie opracowane scenariusze lekcji oferuje uczniom przedszkoli i szkół podstawowych praktyczne, połączone z zabawą, edukacyjne doświadczenia STEAM, jak również programy zajęć pozaszkolnych i konkursy.

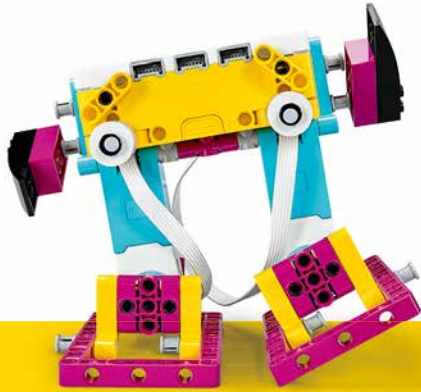
Badania wykazują, że nauka poprzez praktykę to najlepszy sposób, w jaki nauczyciele mogą pomóc uczniom rozwijać ich pewność siebie. To właśnie w tym celu opracowano kompleksowe, interdyscyplinarne rozwiązania LEGO Education.

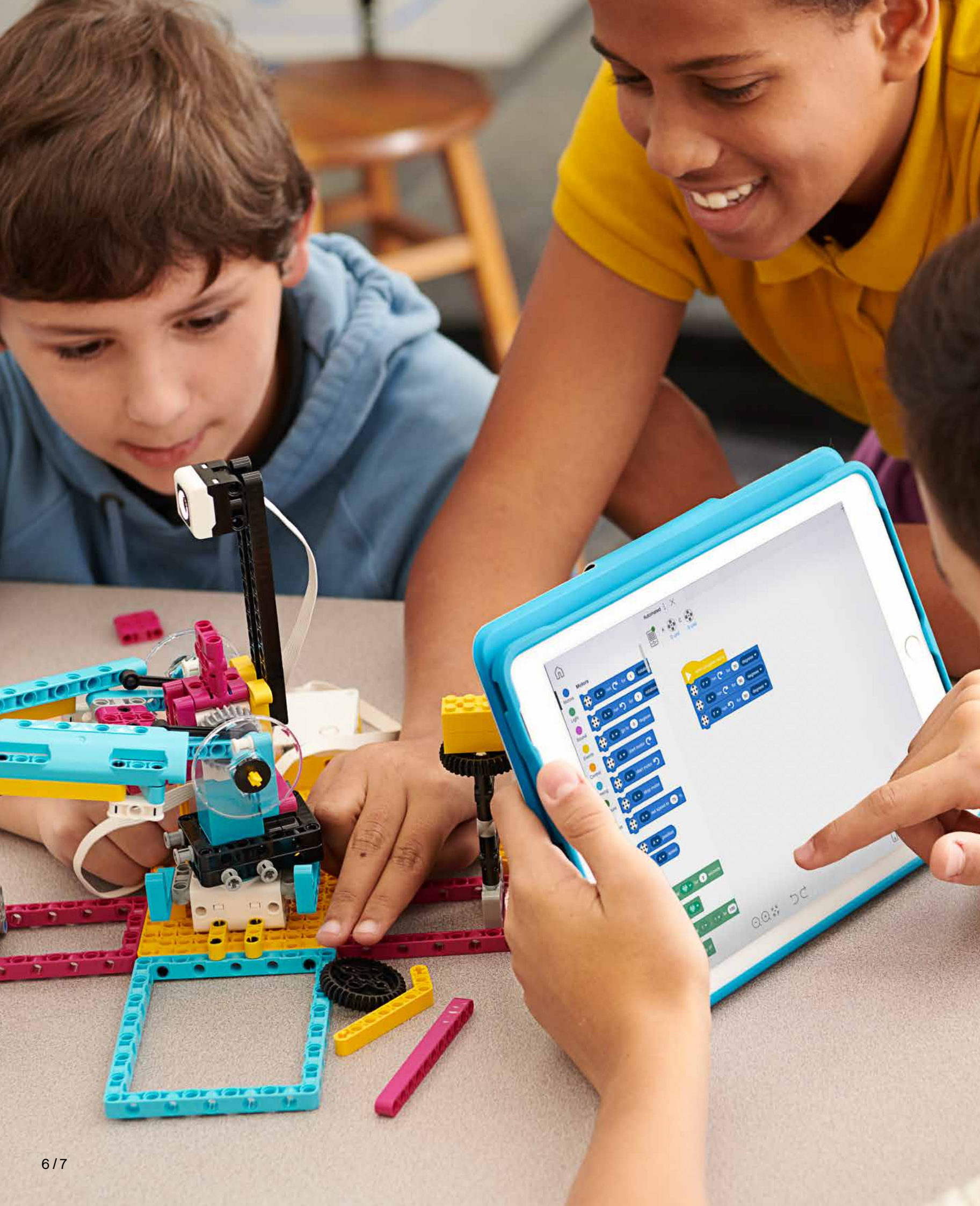
Praktyczne, interdyscyplinarne programy nauczania dla uczniów na każdym poziomie edukacji

LEGO® Education oferuje inspirujące i angażujące narzędzia do nauki przedmiotów STEAM o jasnej wizji i celu dla każdego poziomu edukacyjnego.

Konkursy i programy zajęć pozalekcyjnych

Konkursy STEAM stanowią niezwykle motywującą i angażującą okazję, by uczniowie w każdym wieku rozwijali i prezentowali swoje umiejętności z dziedziny nauki i techniki. W LEGO® Education z dumą rozwijamy i wspieramy programy i wydarzenia, takie jak Liga *FIRST*® LEGO oraz World Robot Olympiad, by pomagać uczniom rozwijać umiejętności współpracy, a koniec końców umożliwić im rywalizowanie i odnoszenie sukcesów na skalę światową.

 Przedszkole	 Szkoła podstawowa klasy 1–3	 Szkoła podstawowa klasy 4–8 i szkoła ponadpodstawowa	
Stymuluj ciekawość, by wspólnie odkrywać i uczyć się poprzez zabawę.	Wzbudź pasję do skutecznego uczenia się przez całe życie.	Rozwijaj kreatywne umiejętności rozwiązywania problemów.	Rozwijaj umiejętności potrzebne na studiach i rynku pracy.
Stymuluj naukę przedmiotów STEAM, przygotowując dzieci do szkoły i życia, rozwijając ich umiejętności społeczne i umożliwiając uczniom wczesne rozpoczęcie przygody ze STEAM.	Wzbudź pasję do nauki przedmiotów STEAM, dając początek zamiłowaniu do badania i rozwiązywania problemów poprzez identyfikowanie, tworzenie i poprawianie przez uczniów prostych rozwiązań tak, by miały zastosowanie do zjawisk występujących w rzeczywistości.	Przyspiesz naukę przedmiotów STEAM poprzez konsekwentne angażowanie uczniów w krytyczne myślenie i rozwiązywanie złożonych problemów niezależnie od poziomu nauczania.	Rozwijaj naukę przedmiotów STEAM poprzez stawianie przed uczniami wyzwań polegających na ćwiczeniu programowania i umiejętności z zakresu robotyki w praktyce, przygotowując ich do studiów i kariery zawodowej w świecie wszechobecnych nowoczesnych technologii.



Nauka przedmiotów STEAM pozwala rozwijać umiejętności kluczowe w XXI w.

LEGO® Education oferuje wszystko, czego potrzebujesz do wprowadzenia innowacyjnego i skutecznego podejścia do nauki przedmiotów STEAM — od poziomu przedszkola po ostatnie klasy szkoły podstawowej — by uczniowie mogli odnosić sukcesy w przyszłości.

Nauka przez praktykę

Uczenie się przez praktykę to najlepszy sposób na ćwiczenie i zdobywanie umiejętności. Rozwiązania tego typu wiążą się z większym zaangażowaniem i niosą ze sobą dobre rezultaty wszystkich uczniów.

Nauka w oparciu o projekty

Wszystkie rozwiązania edukacyjne LEGO® Education opracowano w oparciu o projekty, by umożliwić uczniom rozwijanie umiejętności społecznych, co pomoże im odnieść sukces w przyszłych miejscach pracy.

Korzyści interdyscyplinarne

Rozwiązania edukacyjne STEAM obfitują w jasne korzyści interdyscyplinarne, które mają również pozytywny wpływ na umiejętność czytania i pisanie oraz wiedzę z zakresu matematyki.

Pełne wsparcie dla nauczyciela

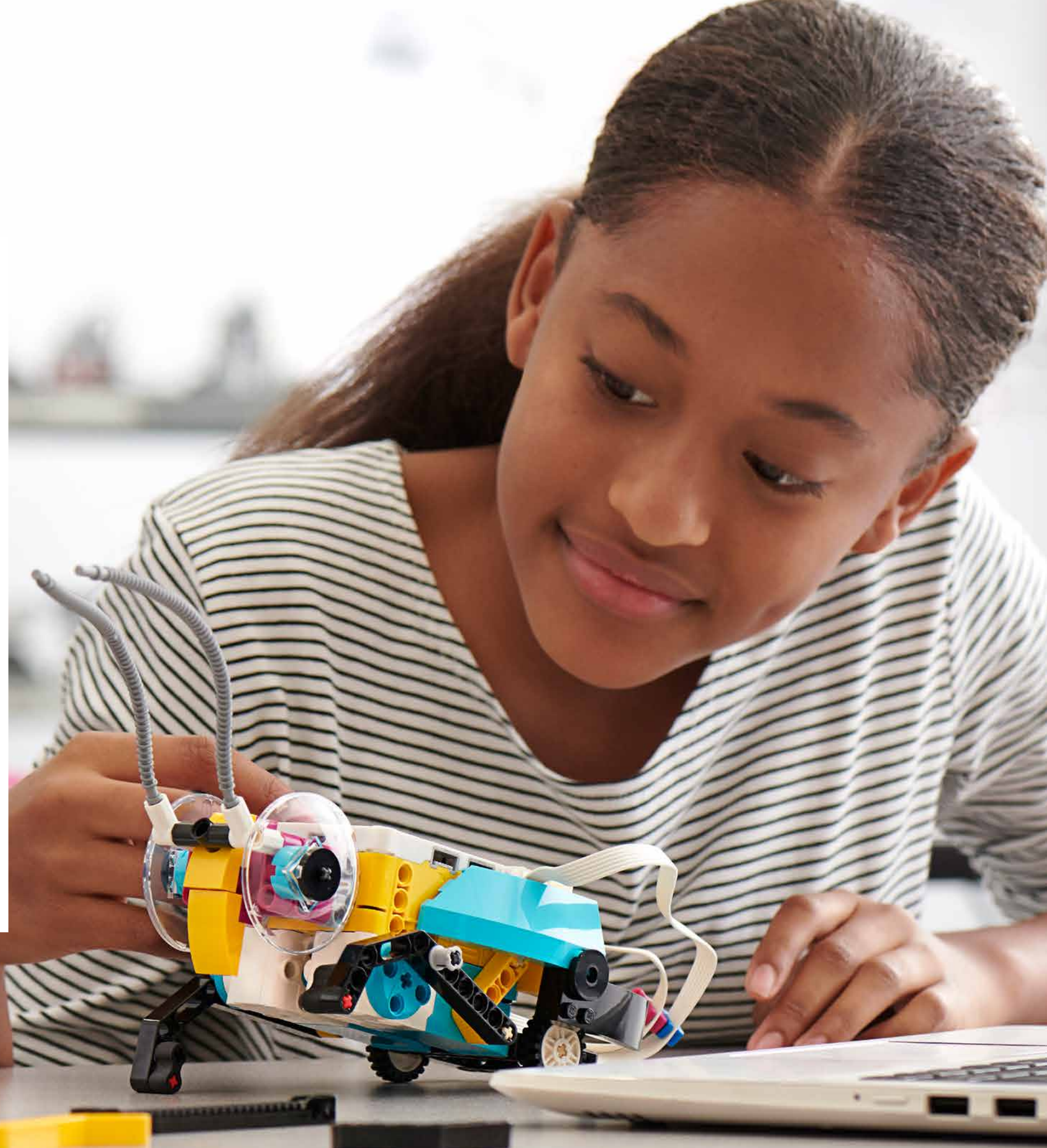
LEGO Education zapewnia nauczycielom wsparcie w postaci dostosowanych do odpowiednich standardów scenariuszy lekcji oraz kursów rozwoju zawodowego opracowanych tak, by nauczyciele zdobyli kompetencje i pewność siebie niezbędne do skutecznego wykorzystania naszych materiałów podczas zajęć.

Budowanie pewności siebie

Pewność siebie to wiara w to, że potrafisz dać z siebie wszystko, by osiągnąć cel. To poczucie komfortu, kiedy próbujesz zrobić coś pierwszy raz w życiu.

Pewność siebie to chęć odkrywania nowych rzeczy i podejmowania ryzyka. To zdolność, by próbować nowych rzeczy, nie będąc w pełni pewnym rezultatu, i by korzystać w pełni z procesu uczenia się.

Pewność siebie to świadomość, że porażka jest częścią nauki. To gotowość do działania i próbowania nowych rzeczy, odważnego prezentowania pomysłów, wiara w siebie i świadomość, że jesteś w stanie osiągnąć swoje cele.





Pewność siebie to podstawa!

Wyniki przeprowadzonej na skalę światową ankiety pokazują, że podstawą uczenia się przez całe życie jest pewność siebie, a zajęcia praktyczne pomagają uczniowi odnieść sukces.



uważa, że nauka przez praktykę pomaga uczniom budować pewność siebie.



uważa, że nauka przez praktykę pomaga dzieciom zachować wiedzę na przyszłość.

Korzyści uzyskiwane przez uczniów dzięki nauce przez praktykę

89%

uczniów twierdzi, że dzięki nauce przez praktykę łatwiej przyswajają wiedzę.

87%

uczniów twierdzi, że dzięki nauce przez praktykę lepiej pamiętają zagadnienia.

55%

uczniów twierdzi, że dzięki temu czują się bardziej pewni siebie w zakresie przedmiotów STEAM.

#1

W zakresie budowania pewności siebie

Uczniowie, rodzice i nauczyciele twierdzą, że najlepszym sposobem na budowanie pewności siebie uczniów w zakresie przedmiotów STEAM jest praktyczna realizacja projektów grupowych.

2X

Uczniowie, którzy odznaczają się pewnością siebie w nauce przedmiotów STEAM, dwa razy częściej twierdzą, że czują się teraz pewniej w szkole.

91%

nauczycieli chciałoby prowadzić więcej zajęć praktycznych w swoich klasach.



3 z 4

nauczycieli twierdzi, że lęk i brak pewności siebie utrudniają naukę.



Mniej niż 1 uczeń na 5

jest „bardzo pewny siebie”, jeśli chodzi o naukę przedmiotów STEAM.

Lekcje i zgodność ze standardami



Programy LEGO® Education przeznaczone dla przedszkoli oraz szkół podstawowych i średnich ułatwiają nauczycielom wprowadzenie nauki przedmiotów STEAM w klasach dzięki dostosowanym do podstawy programowej scenariuszom lekcji zapewniającym dobre rezultaty uczenia się.

Nasze programy:

- umożliwiają uczniom poznawanie zagadnień STEAM, rok po roku budując ich pewność siebie;
- zostały opracowane pod kątem standardów łączących w sobie umiejętności językowe, matematykę, nauki ścisłe, inżynierię oraz informatykę;
- zapewniają oparte na zadawaniu pytań praktyczne doświadczenia mające na celu głębsze zrozumienie treści, a jednocześnie pozostawiają miejsce na kreatywność.



Kursy rozwoju zawodowego mające na celu budowanie umiejętności i pewności siebie nauczycieli

LEGO® Education oferuje szkolenia mające na celu wspieranie nauczycieli w zapewnianiu efektywnych doświadczeń w klasie oraz sukcesów uczniów.

W zakresie rozwoju zawodowego LEGO® Education pomaga nauczycielom w zdobywaniu kompetencji niezbędnych do wspierania zaangażowania uczniów oraz odnoszenia przez nich sukcesów za pomocą nauki przez praktykę. Szeroka gama wspólnych szkoleń daje nauczycielom możliwość poznawania, ćwiczenia i opanowywania nowych umiejętności, które pomogą im zapewnić efektywne doświadczenia w zakresie przedmiotów STEAM z wykorzystaniem rozwiązań LEGO Education.

Wszystkie szkolenia prowadzone są przez certyfikowanych trenerów Akademii LEGO Education.

Podczas każdego kursu można poznać skuteczne techniki wykorzystywania rozwiązań LEGO Education obejmujące m.in. szkolenia z zakresu produktu, planowania zajęć oraz wskazówki dotyczące efektywnego zarządzania pracownią.



W jaki sposób LEGO® Education może pomóc Twojej szkole?

LEGO® Education istnieje po to, by na każdym kroku pomóc Ci sprawić, że przygoda z przedmiotami STEAM zakończy się sukcesem — zarówno nauczycieli, jak i uczniów.

Pomagamy Ci zapewnić wszystkie korzyści płynące z nauki przez praktykę, dając uczniom dobry początek w zakresie rozwijania umiejętności kluczowych w XXI w. dzięki takim narzędziom jak:

- intuicyjne zestawy klocków LEGO®,
- lekcje i zajęcia STEAM dostosowane do krajowych standardów,
- oprogramowanie i aplikacje dydaktyczne dla różnych urządzeń,
- zestawy rozszerzające dla bogatszych doświadczeń.

Wspieramy Cię w usprawnianiu i wprowadzaniu doświadczeń edukacyjnych połączonych z zabawą do istniejącego programu nauczania, zapewniając:

- natychmiastowo dostępne wbudowane plany zajęć;
- narzędzia i systemy do oceny postępów uczniów;
- pomoc w zakresie rozwoju zawodowego, w tym możliwość osobistego szkolenia i zdobywania certyfikatów szkoleniowych;
- wsparcie techniczne przez telefon i online.

Nasze rozwiązania opierają się na takich wartościach jak zrównoważony rozwój, bezpieczeństwo i jakość. Obejmuje to między innymi:

- aktywne zaangażowanie w pozyskiwanie tworzyw sztucznych w sposób zrównoważony, ograniczanie emisji CO² oraz dążenie do całkowitego ograniczenia odpadów w myśl zasady „zero waste”;
- zgodność z rygorystycznymi normami bezpieczeństwa;
- najbardziej rygorystyczną politykę ochrony prywatności online;
- przestrzeganie wszystkich krajowych i międzynarodowych wymogów dotyczących materiałów na zabawki;
- poważne zobowiązanie w kwestii zarówno jakości produktów, jak i wartości etycznych.





www.LEGOeducation.com

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure, DUPLO, the SPIKE logo and MINDSTORMS are trademarks of the LEGO Group.
©2020 The LEGO Group.

FIRST® and the FIRST logo are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST).
LEGO, the LEGO logo, and MINDSTORMS are trademarks of the LEGO Group. FIRST LEGO League and FIRST LEGO
League Jr. are jointly held trademarks of FIRST and the LEGO Group.